

Nom :

Age :

Pression :

Espèce :

Personnalités :

Classe·s :

<b>PV/Vie</b>	/	<b>Arm. Physique</b>	
<b>PM/Moral</b>	/	<b>Arm. Spéciale</b>	
		<b>Arm. Morale</b>	

Statut/Effets (Affliction, Grâces, etc)	

Traits uniques	

Notes

<b>Éclat</b>		<b>Karma</b>	
--------------	--	--------------	--

<b>FOR</b>		<b>INT</b>		<b>CHA</b>	
<b>CON</b>		<b>SAG</b>		<b>DIS</b>	
<b>HAB</b>		<b>VOL</b>		<b>REL</b>	
		<b>PER</b>			

Compétences / armes maîtrisée			
Compétence	%	Compétence	%

<b>Dé de Vigueur</b>	<b>Dé de Jet</b>	<b>Dé de Mental</b>

Classes maîtrisées	

Capacités de Novice (1 xp)		

Capacités de Confirmé (2 xp)		


Capacités d'Adeptes (3 xp)		

Capacités d'Expert (5 xp)	

Capacités Ultimes	

Expérience		Statut et Popularité			
Total		Argent		Popularité	
Dépensé		Prestige		Leadership	
Restant				Respect	
				Confiance	
				Secret	

Historique d'Achat		
Date	Achat	Coût (XP)

Haut-faits

*\*si vous n'avez plus de place, l'arrière de la fiche sert à ça*

Inventaire	
Équipements	Armures et accessoires
Objets	

