

Nom :
 Type :
 Milieu(x) :
 Ouvert/Fermé :

Équipage :
 Passagers :
 Vitesse :

FOR ce :	CON stitution :	HAB ilité :
-----------------	------------------------	--------------------

PV : /	Dégâts destruction :	
Armure physique	Armure magique	Échappatoire :
		Réparabilité :

Dé de force :

Bonus/Malus	Traits – Armes - Actions	