

Nom :
 Prénom :
 Espèce :
 Personnalités :
 Classe·s :

Pression :
 Age :

FOR ce :	INT ellect :	CHA risme :
CON stitution :	SAG esse :	DIS simulation :
HAB ilité :	VOL onté :	REL ationnel :
	PER ception :	

PV/Vie	/	PM/Moral	/
Eclat	/	Karma	

Armure physique	Armure magique	Armure morale

Traits uniques	

Compétences et armes maniées	

Dé de vigueur	Dé de jet	Dé de mental

Classes			

Capacités de Novice (1 xp)			

Capacités de Confirmé (2 xp)			

Capacités d'Adeptes (3 xp)			

Capacités d'Expert (5xp)			

Capacités Ultimes	

Statut et réputation	
Argent :	Popularité :
XP :	Leadership :
Prestige :	Respect :
	Confiance :
	Secret :

Armes	Équipements

Objets	

Hauts faits*

**si vous n'avez plus de place, l'arrière de la fiche sert à ça*